

## 上傳「資料結構與演算法」練習的方式

請同學把握時間在授課教師提供參考解答之前上傳你的程式碼，在課程講授到相應主題之後的一週內完成練習，逾期上傳者恕難給分。倘同學已完成練習，請依下列方式繳交：

1. 依講義陳述練習頁面的右下角之標籤(label)命名檔名，此例為 matrix-product.c。此舉目的是讓老師辨別同學完成了哪一份練習。

**練習**

▶ 撰寫程式，進行A與B二矩陣相乘，並輸出結果

▶  $C = A \times B$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -3 \\ -4 & -5 & -6 \\ -7 & -8 & -9 \end{bmatrix}$$

▶ 若改為 $A_{m \times k} B_{k \times n}$ ， $m, k, n$  該如何處理？

matrix-product.c

2. 若完成的素材分置於多份檔案，請壓縮成單一檔案再上傳，壓縮檔的命名方式如上。若僅需上傳一份檔案，可直接上傳不用先經壓縮。
3. 以網頁瀏覽器開啟網址 <https://bit.ly/47uMxaE> 上傳，請記得填寫「學號」欄以利識別繳交者的身分，謝謝。

同學不眼高手低，真正想過做過一遍才知細節藏在魔鬼裡。花時間練習，投資自己最實在。努力耕耘的人，將來收穫的果實豐碩甜美。