

「資料結構與演算法」作業七 (Due 2024/12/30(一) 09:00)

請於截止時間前把完成的程式碼(務必**移除.exe**檔)或把整個專案壓縮成單一檔案，主檔名設為 DS7 再上傳到 <https://bit.ly/47uMxaE>。上傳頁面的「學號」欄務必填寫以利識別繳交者，請把握時間完成，謝謝。

請同學爬文研讀 Floyd Warshall algorithm 運作理念，以課程指定用書附的 shortestPath.dat 描述的拓樸圖為輸入實作該演算法，程式輸出格式可自訂。

本次作業僅要求同學繳交程式碼。同學研讀應有學習品質，成為內化自己專業的一部分，應明辨：

- ✓ Floyd Warshall algorithm 與 Dijkstra's algorithm 分別解決哪類問題？二者運行正確所需前提為何？這些前提相當於演算法的限制。
- ✓ Floyd Warshall algorithm 與 Dijkstra's algorithm 運算複雜度分別為何？